

GRUPOS DE TRABAJO DE INFORMÁTICA - 1^{er} CUATRIMESTRE

Los grupos están basados en los listados de los grupos docentes *por orden alfabético*

PRIMER CURSO:

GRUPO A (MAÑANA):

- ÁLGEBRA LINEAL Y MATEMÁTICA DISCRETA
- CÁLCULO
- ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE EMPRESAS

GTA1: Hasta LAMAS FERRER, JUAN JOSÉ (inclusive)

GTA2: A partir de LAMAS FERRER, JUÁN JOSÉ

- FÍSICA PARA INFORMÁTICA
- INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

GTA1: Hasta GONZÁLEZ SEVILLA, FRANCISCO JOSÉ (inclusive)

GTA2: A partir de GONZÁLEZ SEVILLA, FRANCISCO JOSÉ hasta PALANCA RUEDA, JAVIER (inclusive)

GTA3: A partir de PALANCA RUEDA, JAVIER

GRUPO B (TARDE):

- ÁLGEBRA LINEAL Y MATEMÁTICA DISCRETA
- CÁLCULO
- FÍSICA PARA INFORMÁTICA
- ORGANIZACIÓN Y GESTIÓN DE EMPRESAS

GTA1: Hasta LÓPEZ MIRALLES, ISRAEL (inclusive)

GTA2: A partir de LÓPEZ MIRALLES, ISRAEL

- INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

GTA1: Hasta GALINDO IBÁÑEZ, ISABEL PELAYA (inclusive)

GTA2: A partir de GALINDO IBÁÑEZ, ISABEL PELAYA hasta NIETO HURTADO, PABLO (inclusive)

GTA3: A partir de NIETO HURTADO, PABLO

SEGUNDO CURSO:

GRUPOS A Y B

- ARQUITECTURA DE COMPUTADORES
- ESTRUCTURAS DE DATOS Y ALGORITMOS I
- INGENIERÍA DEL SOFTWARE
- SISTEMAS INTELIGENTES
- SISTEMAS OPERATIVOS

GTA1: Hasta FORONDA ESCUDERO, MANUEL (inclusive)

GTA2: A partir de FORONDA ESCUDERO, MANUEL hasta MANZANO PLAZA, JOSÉ LUIS (inclusive)

GTA3: A partir de MANZANO PLAZA, JOSÉ LUIS hasta PÉREZ MARÍN, FRANCISCO JOSÉ (inclusive)

GTA4: A partir de PÉREZ MARÍN, FRANCISCO JOSÉ

TERCER CURSO:

- DESARROLLO DE INTERFACES DE USUARIO
- INTEGRACIÓN DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN EN LAS ORGANIZACIONES
- MULTIPROCESADORES
- TEORÍA DE CÓDIGOS Y CRIPTOGRAFÍA
- TRANSMISIÓN DE DATOS Y REDES DE COMPUTADORES

GTA1: Hasta HERNANDEZ UROZ, JAVIER (inclusive)

GTA2: A partir de HERNANDEZ UROZ, JAVIER

CUARTO CURSO:

- ADMINISTRACIÓN DE REDES Y SISTEMAS OPERATIVOS

GTA1: Hasta HAMEED, USMAN (inclusive)

GTA2: A partir de HAMEED, USMAN