

Comienzan las Jornadas sobre Nuevas Tecnologías e Informática con la participación de cerca de 300 alumnos

(23/2/2005 09:34) | > Universidad



Se desarrollarán en la Escuela Politécnica Superior de La Rábida hasta el próximo día 27 y contarán con la asistencia de profesionales y expertos de las Nuevas Tecnologías que impartirán un total de 14 conferencias. Estas jornadas finalizarán con una gran Party Informática que comenzará el jueves día 24, a las 23,00 horas, y se prolongará de forma continuada hasta la tarde del domingo día 27.

Huelva, 21 de febrero de 2005. Cerca de 300 alumnos participarán en las Primeras Jornadas sobre Nuevas Tecnologías, Comunicaciones e Informática que, desde hoy y hasta el próximo día 27 de febrero se desarrollarán en la Escuela Politécnica Superior de La Rábida con el objetivo de ofrecer al alumnado una formación complementaria en materia de nuevas tecnologías. A lo largo de estas jornadas, organizadas por la Delegación de Alumnos de Informática, se abordarán temas como la robótica, inteligencia artificial, desarrollo de software libre, diseño gráfico o seguridad en redes, entre otros, de la mano de prestigiosos profesionales y expertos que impartirán un total de 14 conferencias. Con estas jornadas, que por vez primera organiza la Universidad de Huelva, los alumnos inscritos podrán obtener dos créditos de libre configuración.

Al acto de inauguración, que ha tenido lugar esta mañana en el Aulario Manuel Alonso Barba de la E.P.S. de La Rábida, han asistido el Rector de la UHU, Antonio Ramírez de Verger, el Alcalde de Huelva, Pedro Rodríguez; el Director de la E.P.S. de la Rábida, Patricio Salmerón; la Concejal de Educación del Ayuntamiento de Palos de la Frontera, Teresa García; la Diputada de Nuevas Tecnologías, Eva Salazar; y Nicolás Martorán, delegado de alumnos de Informática y promotor de estas jornadas.

Las Jornadas finalizarán con una gran Party Informática que dará comienzo el jueves, día 24, a las 23,00 horas y que se prolongará de forma continuada hasta la tarde del domingo. Para la cita se habilitará una gran carpa de 800 metros cuadrados dotada de conexión a Internet con un ancho de banda de 80 megabytes, en la que tendrán cabida más de doscientos alumnos y miembros de la Comunidad Universitaria. La Party incluye zona de alojamiento, dietas completas y aseos.

A lo largo de estos cuatro días de convivencia los alumnos tendrán la posibilidad de poner a prueba sus habilidades y conocimientos informáticos mediante actividades como torneos de juegos en red, concursos de diseño gráfico, de seguridad en redes, modding o talleres.