

OFERTA PROYECTO FIN DE CARRERA INGENIERO EN INFORMÁTICA

TÍTULO:

GENERACIÓN DE INTERFACES GRÁFICAS DE USUARIO A PARTIR DE DIAGRAMAS EN UML

DESCRIPCIÓN:

El cometido del proyecto es el diseño e implementación de un generador de código JAVA de interfaces gráficas de usuario (GUIs), a partir de su descripción en UML mediante diagramas de casos de uso y diagramas de actividad. Para ello, se procederá a la incorporación de un subprograma a la herramienta Rational Rose de UML, que permita a partir de la representación interna de Rational Rose para los diagramas de casos de uso y de los diagramas de actividad generar esqueletos de código en JAVA que generen APPLETS y FRAMES para la interfaz de cualquier aplicación diseñada en UML.

PLAN DE TRABAJO:

- 1- Estudio de la representación interna de Rational Rose para los diagramas de casos de uso y diagramas de actividad (tiempo estimado 1 mes)
- 2- Diseño e implementación de un generador de código JAVA a partir del código UML. (3 meses)
- 3- Prueba del generador. Desarrollo de un ejemplo. (1 mes)
- 4- Documentación. (1 mes)

TIEMPO ESTIMADO DE REALIZACIÓN:

6 meses.

FECHA DE COMIENZO:

Inmediata.

DESTINADO A: Alumnos de último curso de Ingeniería Superior en Informática que hayan cursado la asignatura de INGENIERÍA DEL SOFTWARE.

CONOCIMIENTOS REQUERIDOS:

- 1- UML.
- 2- Herramienta Rational Rose.
- 2- JAVA.

DIRECTORES DEL PROYECTO:

Jesús Almendros y Luis Iribarne

SOLICITUD:

Ponerse en contacto con los directores del proyecto.